

Victor Reader Stream versie 1.1
Gebruikershandleiding.
Revisie 8/6-11-2007

Introductie

De Victor Reader Stream is een krachtige Daisy speler en memo recorder. De Stream speelt Daisy, MP3 en NISO bestanden en tekst bestanden (via ingebouwde tekst naar spraak techniek).

Inhoudsopgave

Introductie	2
1..Overzicht van de Victor Reader Stream	5
1.1. Inhoud van de verpakking.....	5
1.2. Beschrijving van het uiterlijk van de Victor Reader Stream.....	5
1.2.1. De Voorzijde.....	5
1.2.2. De linkerzijde.....	5
1.2.3. De rechterzijde.....	6
1.2.4. De bovenrand.....	6
1.2.5. De achterzijde.....	6
1.3. In- en uitschakeltoets.....	7
1.3.1. In- of uitschakelen van de Stream.....	7
1.3.2. Resetten van de Stream.....	7
1.4. Plaatsen of verwijderen van een SD-geheugenkaart.....	7
1.5. Geheugenkaartdetectie.....	7
1.6. Boekenplankstructuur.....	7
1.7. Andere gereserveerde bestandsnamen.....	9
1.8. Uitwisselen van bestanden tussen de computer en de Stream.....	9
2.... Basale functies	10
2.1. Wijzigen van geluidsterkte, snelheid en klankkleur.....	10
2.2. Afspelen en stoppen.....	10
2.3. Terug- of vooruitspoelen.....	10
2.4. Toetsomschrijving.....	10
3.... Functies van de numerieke toetsen	11
3.1. Lijst van numerieke toetsen.....	11
3.2. Navigatietoetsen.....	11
3.3. Tijdsprongen.....	11
3.4. Tekst-naar-spraak navigatie elementen.....	12
3.5. Elementen die kunnen worden genegeerd.....	12
3.5.1. Onthouden van te negeren elementen.....	12
3.6. Navigeren langs boekenplanken - toets 1.....	12
3.7. Gebruikershandleiding - toets 1 ingedrukt houden.....	12
3.8. De verwijderen functie - toets 3.....	13
3.9. Waar ben ik – toets 5.....	13
3.10. Terugspeel mode – toets 9.....	13
3.11. Annuleren, blokkeren en bevestigen – toetsen * en #.....	13
3.12. Informatietoets – toets 0.....	13
3.12.1. Beschikbare informatie.....	13

4.... Geavanceerde functies	15
4.1. Ga naar pagina.....	15
4.2. Ga naar koptekst.....	15
4.3. Ga naar boek.....	15
4.4. Opnemen van audiotitels.....	15
4.5. Bladwijzers.....	16
4.5.1. Ga naar bladwijzer.....	16
4.5.2. Bladwijzer aanmaken.....	16
4.5.3. Aanmaken audiobladwijzer.....	16
4.5.4. Markeringsbladwijzers.....	17
4.5.5. Bladwijzerlijst.....	18
4.5.6. Bladwijzers verwijderen.....	18
4.6. Slaapstand – slaaptoets.....	18
5.... Configuratiemenu – toets 7	20
5.1. Instellingen en waarden.....	20
5.1.1. Afspelen.....	20
5.1.2. Overslaan.....	21
6.... Beluisteren van muziek en andere, niet-daisy boeken	22
6.1. Boekenplank voor niet-daisyboeken.....	22
6.1.1. Boeken van Audible.com.....	22
6.2. Boekenplank voor muziek.....	23
6.2.1. Afspellijsten.....	24
6.3. Gebruik van andere boeken en boekenplanken met muziek.....	24
6.4. Verschillen tussen de andere boeken en de muziekboekenplank.....	25
6.5. Tekstboekenplank.....	25
6.5.1. Ga naar percentage toets.....	26
7.... Updaten van de Victor Reader Stream software	27
8.... Technische specificaties	28
9.... Contactgegevens van Humanware	29
10. Eind gebruikers licentie overeenkomst	30
11. Bijlage 1 – Stream Foutmeldingen	31

1. Overzicht van de Victor Reader Stream

1.1. Inhoud van de verpakking

In de verpakking behoren de volgende artikelen aanwezig te zijn:

- De Victor Reader Stream (Hierna Stream)
- Een oplaadbare accu
- Een netstroomkabel
- Een netadapter
- Een draagtas
- Een lange usb-kabel voor koppeling met een computer
- Een korte usb kabel voor koppeling met een usb-geheugenstick
- Oordopjes
- Garantiebewijs
- Documentatie-cd

1.2. Beschrijving van het uiterlijk van de Victor Reader Stream

1.2.1. De Voorzijde

De voorzijde is te herkennen aan een grote verzameling toetsen. Hij kan worden verdeeld in drie delen:

- In het gladde gedeelte boven de toetsen bevindt zich links de luidspreker en rechts de microfoon.
- Het middelste gedeelte bevat een numeriek toetsenbord, vergelijkbaar met dat van een telefoon; de 5 is gemerkt met een puntje. Met dit numerieke toetsenbord kan worden genavigeerd door notities en de structuur van boeken en kunnen paginanummers, bladwijzers of kopteksten worden aangemaakt. Boven de 1 bevindt zich de ga-naar toets, boven de 3 de bladwijzertoets. Tussen deze twee toetsen zit een ledlampje, dat constant brandt, zolang de Stream is ingeschakeld en knippert als deze is uitgeschakeld en wordt opgeladen.
- Het onderste gedeelte van de voorzijde is gescheiden van het middelste door een duidelijk voelbare richel. Hieronder bevinden zich de afspeldoets met links en rechts daarvan de terug- en vooruitspoel toetsen. Recht boven de afspeldoets tenslotte bevindt zich de toets om de slaapstand in- of uit te schakelen.

1.2.2. De linkerzijde

De linkerzijde van de Stream heeft drie toetsen: de bovenste – een ronde toets – is de in- en uitschakeltoets. Als de speler is ingeschakeld kunnen met deze toets ook andere functies worden bediend. Met de overige twee toetsen – pijl omhoog en pijl omlaag – kunnen volume, toonhoogte en snelheid worden geregeld.

1.2.3. De rechterzijde

Onder elkaar bevinden zich twee aansluitmogelijkheden: de bovenste is voor een externe luidspreker, hoofdtelefoon of oordopjes, de onderste is voor de microfoon. Verder naar beneden, tussen de twee ruwe vlakken, bevindt zich de opnameknop, te herkennen aan een puntje, op de knop.

1.2.4. De bovenrand

Links bevindt zich een mini-usb aansluiting. Hierop kan bijvoorbeeld een usb-stick worden aangesloten waarop zich boeken bevinden. Gebruik hiervoor de meegeleverde usb-kabel. In het midden bevindt zich het SD geheugenkaart slot. Rechts daarvan bevindt zich de aansluiting voor de netadapter, waarmee de accu kan worden opgeladen.

1.2.5. De achterzijde

Het grootste gedeelte van de achterzijde bestaat uit het klepje van het batterijvak. Het batterijvak kan worden geopend door de speler met de achterzijde naar u toe in beide handen te nemen, met de duim stevig te drukken op het klepje, net onder de, geribbelde verdieping in de achterzijde en het klepje vervolgens naar beneden te schuiven. Als het klepje is weggeschoven wordt er een halfronde uitsparing voelbaar, net onder het vierkante geribbelde vlak. In deze uitsparing is een uitstekend randje van de accu te voelen. Druk met de wijsvinger dit randje licht in de richting waarin het klepje van het batterijvak werd weggeschoven en licht de accu uit het vak. Plaats de accu terug door deze met de onderste rand, herkenbaar aan drie uitstekende delen, in het batterijvak te plaatsen en druk vervolgens de bovenkant weer in de halfronde uitsparing. Sluit vervolgens het vak weer en druk bij het aanschuiven van het klepje weer op het halfronde, uitstekende deel; dit voorkomt slijtage aan de sluiting. De oplaadtijd van de meegeleverde accu bedraagt vier uur. Een volledig opgeladen accu biedt vijftien uur afspeeltijd. De volgende omstandigheden verkorten de afspeeltijd:

- Het niet volledig opgeladen zijn van de accu;
- Het veelvuldig navigeren door boeken;
- Het afspelen met een groot geluidsvolume en het afspelen op hoge snelheid;
- Na circa 400 oplaadacties zal de accucapaciteit verminderen.

Zodra de Stream op het lichtnet wordt aangesloten zal de accu worden opgeladen. Tijdens het opladen knippert het ledlampje in de voorzijde van de speler. Natuurlijk kan het apparaat tijdens het opladen worden gebruikt, maar in dit geval zal het ledlampje niet knipperen maar constant branden.

Als de Stream is ingeschakeld en niet op het lichtnet is aangesloten en gedurende meer dan 30 minuten niet wordt gebruikt, dan zal hij zich automatisch uitschakelen; op deze wijze wordt het onnodig leeglopen van de accu voorkomen.

1.3. In- en uitschakeltoets

1.3.1. In- of uitschakelen van de Stream

Houdt de inschakeltoets twee seconden ingedrukt om de speler aan te zetten. Er klinkt een lang toonsignaal, gevolgd door een welkomstboodschap. Als dezelfde toets opnieuw twee seconden ingedrukt wordt klinken er twee korte toonsignalen, ten teken dat het apparaat wordt uitgeschakeld.

1.3.2. Resetten van de Stream

Apparaten als de Stream functioneren dankzij ingewikkelde software. Het valt niet uit te sluiten dat het apparaat ooit niet meer reageert op het indrukken van toetsen. Om het in dergelijke gevallen volledig te resetten is het nodig de inschakeltoets zeven seconden ingedrukt te houden.

1.4. Plaatsen of verwijderen van een SD-geheugenkaart

Handel als volgt om een SD-kaart te plaatsen of te verwijderen

- Neem de speler in de hand met het toetsenbord naar u toe; de opening voor de SD-kaart bevindt zich middenin de bovenrand van het apparaat.
- Een hoekje van de SD-kaart is geen rechte hoek maar als het ware schuin afgesneden. Plaats de kaart in de opening met deze schuine hoek links onder. In de rechter rand van de kaart zit een schuifschakelaar. Als deze naar boven wordt geschoven is de kaart tegen schrijven beveiligd, d.w.z. het is dan niet mogelijk notities op te nemen of te verwijderen of bestanden naar de kaart te kopiëren. Als de schakelaar naar beneden is geschoven kan dit wel.
- Druk de kaart naar beneden in de opening, totdat een klikje klinkt ten teken dat hij is vergrendeld.
- Druk nogmaals op de bovenrand van de kaart en laat hem vervolgens los. De kaart zal iets omhoogkomen en kan uit de opening genomen worden.

1.5. Geheugenkaartdetectie

Als tijdens het afspelen van een boek de SD-kaart wordt verwijderd, zal de speler automatisch overschakelen naar de usb-stick, indien aanwezig of, als deze er niet is omschakelen naar Toetsomschrijving. In dit laatste geval zal de functie van elke toets bij het indrukken worden genoemd.

Als het apparaat wordt ingeschakeld, terwijl een SD-kaart aanwezig is en een usb-stick aangesloten, dan zal eerst de SD-kaart worden gescand en het laatst afgespeelde boek worden geselecteerd. Als van deze kaart niet eerder een boek werd beluisterd dan zal het eerste op de kaart aanwezige boek worden geselecteerd. Als er geen boeken op de kaart worden gevonden zal vervolgens de usb-stick op de aanwezigheid van boeken worden gescand.

1.6. Boekenplankstructuur

De Stream is in staat diverse boeken te herkennen in verschillende mappen. Door toets 1 herhaaldelijk in te drukken worden achtereenvolgens de boekenplanken geselecteerd. Eenmaal op een boekenplank kan met de toetsen 4 en 6 achterwaarts resp. voorwaarts langs de boeken op de

geselecteerde boekenplank worden gelopen. De lijsten zijn oneindig, d.w.z. als de laatste boekenplank of het laatste boek is bereikt dan zal een volgende toetsdruk het eerste boek uit de lijst selecteren en omgekeerd. Op de SD-kaart of usb-stick is elke boekenplank te herkennen aan de mapnaam "\$VR". In elk van deze mappen kunnen submappen worden aangemaakt met afzonderlijke boeken of categorieën bestanden. Het is ook mogelijk andere mappen op de SD-kaart of usb-stick aan te maken, maar alleen die mappen die beginnen met "\$VR" worden door de Stream als boekenplank aangemerkt.

De Stream kijkt niet naar hoofdletters, voor de leesbaarheid zijn deze in onderstaande tekst echter wel gebruikt.

Boekenplank: DAISY boeken (\$VRDTB)

Type bestand: DAISY 2.x, DAISY NISO

Gebruik: De bestanden die tezamen een daisyboek vormen moeten bij elkaar in een submap worden bewaard, onder deze hoofdmap. Met de toetsen 4 en 6 kan achterwaarts of voorwaarts langs de aanwezige boeken worden gelopen. Druk op de afspeltoets om een boek te selecteren. De positie waar met het lezen werd gestopt wordt voor elk boek afzonderlijk bewaard in deze map.

Boekenplank: Andere boeken (\$VROtherBooks)

Type bestand: Niet-DAISY boeken (MP3, Wav)

Gebruik: De bestanden die tezamen een boek vormen moeten bij elkaar in een submap worden bewaard, onder deze hoofdmap. Met de toetsen 4 en 6 kan achterwaarts of voorwaarts langs de aanwezige boeken worden gelopen. Druk op de afspeltoets om een boek te selecteren. De positie waar met lezen werd gestopt wordt voor elk boek afzonderlijk bewaard in deze map. Het afspelen stopt aan het eind van het laatste bestand dat deel uitmaakt van het geselecteerde boek.

Boekenplank: Tekst (\$VRText)

Type bestand: Tekstbestanden (txt, html, XML)

Gebruik: Gelijk aan "\$VROther books" (Zie hierboven). Files hoeven echter niet per se in een submap te worden geplaatst.

Boekenplank: Muziek (\$VRMusic)

Type bestand: Opgenomen muziek (MP3, Wav, OGG)

Gebruik: De gehele muziek structuur is gedefinieerd als één enkel boek dus er is één huidige lees positie en set bladwijzers voor de gehele muziek structuur. Het maken van geneste mappen die Muziekbestanden bevatten is mogelijk Bijvoorbeeld: de indeling zou kunnen zijn op genre, artiest, album en tracks. Gebruik de toetsen 2 en 8 om te bepalen of langs mappen of bestanden genavigeerd moet worden en gebruik de toetsen 4 en 6 om achterwaarts of voorwaarts door de lijst te lopen.

Het afspelen stopt niet aan het eind van het laatste bestand in een submap, maar gaat door met het eerste bestand uit de volgende submap. Willekeurig afspelen, hetgeen wil zeggen dat de speler de volgorde van de af te spelen bestanden bepaalt, kan worden geactiveerd met de toets 7 (Dit geldt alleen voor muziek).

Boekenplank: Notities (\$VRNotes)

Type bestand: AMR-WB+ audio files die opgenomen zijn met de Stream.

Gebruik: Dit is een aparte lijst van bestanden, waarin elk bestand een opvolgend nummer krijgt voor elke opname die wordt gemaakt. De map \$VRNotes wordt automatisch door de Stream aangemaakt, zodra een niet tegen schrijven beveiligde sd-kaart in de speler wordt geplaatst. De lijst van notities is gedefinieerd als één enkel boek, dit betekent dat er één huidige leespositie en set bladwijzers is voor alle notities.

1.7. Andere gereserveerde bestandsnamen

De Stream maakt ook bestandsnamen aan op de SD-kaart, beginnend met "\$VR". Als deze bestanden worden verwijderd of als de namen worden gewijzigd kan de Stream onvoorspelbaar gedrag vertonen.

1.8. Uitwisselen van bestanden tussen de computer en de Stream

Schakel eerst de Stream uit, alvorens de lange usb-kabel aan te sluiten op de mini-usb aansluiting links op de bovenrand van de Stream. Sluit vervolgens de kabel aan op de usb-poort van de computer en zet daarna de Stream weer aan. Windows XP zal de SD geheugenkaart van de Stream herkennen als een usb-drive. Start vervolgens de Windows Verkenner of ga naar Deze Computer om bestanden over en weer te kopiëren of te verplaatsen. Is er in de computer ook een kaartlezer aanwezig, gebruik deze dan bij voorkeur; het kopiëren of verplaatsen van bestanden verloopt op deze manier sneller dan via de usb-verbinding. Als u niet vertrouwd bent met bestandsbeheer onder Windows, dan kunt u wellicht gebruikmaken van de op de documentatie cd aanwezige Stream Companion software. Bij dit programma hoort ook een speciale gebruikershandleiding. Tijdens de communicatie tussen Stream en computer dient de Stream aangesloten te zijn op het lichtnet. De toetsen kunnen niet worden gebruikt. Als de verbinding met de pc wordt verbroken dient de Stream eerst te worden uitgezet. Pas nadat hij opnieuw is aangezet is de Stream weer normaal te gebruiken. Het is mogelijk sd-kaartjes te wisselen, als de Stream verbonden is met de computer, maar het verdient aanbeveling eerst via de systeem werkbalk te kiezen voor het veilig verwijderen van hardware, alvorens kaarten te wisselen.

2. Basale functies

2.1. Wijzigen van geluidssterkte, snelheid en klankkleur

Zodra de Stream is aangezet, krijgt de Inschakeltoets een extra functie; druk enkele malen kort op deze toets en de Stream zal na elke toetsdruk vertellen welke instelling gewijzigd kan worden. Bij het inschakelen is altijd de geluidssterkte geselecteerd. Deze kan worden verlaagd met de pijl omlaag- en verhoogd met de pijl omhoog toetsen, die evenals de inschakeltoets aan de linkerzijde van de Stream te vinden zijn. Druk eenmaal op de inschakeltoets; de Stream zal melden "Snelheid". Nu kan de snelheid met de pijltoetsen worden geregeld. Nogmaals drukken op de Inschakeltoets leidt tot de melding "Klankkleur". Deze kan nu met de pijltoetsen worden gewijzigd. Als de geluidssterkte, de snelheid of de klankkleurinstelling wordt veranderd terwijl de Stream niet afspeelt, zal de gewijzigde instelling worden uitgesproken, bijvoorbeeld "Snelheid 2". Als met de pijltoetsen de maximale of minimale waarde wordt ingesteld klinkt een toonsignaal, als de normale snelheid of de instelling van klankkleur midden tussen maximum en minimum wordt ingesteld, klinkt een iets lager toonsignaal.

2.2. Afspeelen en stoppen

Druk op de Afspeeltoets om het afspelen te starten. Druk nogmaals op deze toets om het afspelen te onderbreken of te beëindigen.

Nb.: de afspeeltoets kan, net als de bevestigingtoets, rechts naast de 0, ook worden gebruikt om een actie te bevestigen of om een numerieke waarde in te voeren (Pagina- of bladwijzernummer). Als de afspeeltoets op deze wijze wordt gebruikt, dan wordt direct ook het afspelen gestart.

2.3. Terug- of vooruitspoelen

Met de terug- en vooruitspoel toetsen, die zich links en rechts van de Afspeeltoets bevinden, kan versneld door een opname worden gespoeld. Het geluid zal ook versneld worden weergegeven. Houdt de terug- of vooruitspoel toets ingedrukt, totdat u de gewenste passage heeft bereikt. Hoe langer een van beide toetsen ingedrukt wordt gehouden, des te hoger zal de spoelsnelheid worden: Per drie seconden langer indrukken zal de sprong door het bestand groter worden, oplopend van 1 minuut naar 2, vervolgens 5 en tenslotte 10 minuten. Stream zal deze tijdsprongen melden en tussendoor even een stukje laten horen op normale snelheid. Als kort op de terug- of vooruitspoel toets wordt gedrukt springt de Stream vijf seconden terug of voorwaarts door de opname.

2.4. Toetsomschrijving

Als er geen SD-kaart in de Stream aanwezig is en evenmin een usb-stick is aangesloten, is de Stream automatisch in de Toets omschrijving modus. Van elke toets die wordt ingedrukt wordt de functie gemeld. Zodra echter een SD-kaart wordt geplaatst of een usb-stick wordt aangesloten, zal deze modus worden uitgeschakeld. Maar ook dan kan de Toetsomschrijving worden ingeschakeld; houdt toets 0, de informatietoets, 4 seconden ingedrukt om de toets omschrijving modus in- of uit te schakelen.

3. Functies van de numerieke toetsen

3.1. Lijst van numerieke toetsen

Overzicht van de numerieke toetsen en hun functies:

- 1: boekenplank. Indrukken gedurende 4 seconden: de gebruikershandleiding wordt geopend (of gesloten).
- 2: navigatie element
- 3: verwijderen
- 4: ga achteruit
- 5: waar ben ik
- 6: ga vooruit
- 7: menu
- 8: navigatie element
- 9: terugspeel modus (tekst-naar-spraak-/audiobestanden)
- 0: informatie. Indrukken gedurende 4 seconden: in- of uitschakelen van de toets omschrijving modus.
- * Annuleren. Indrukken gedurende 4 seconden blokkeert alle toetsen behalve de inschakeltoets.
- #: Bevestigen

3.2. Navigatietoetsen

De Stream kan navigeren per hoofdstuk, per sectie, per pagina, tijdsprong, alinea of ander door de producent van het boek geïndexeerd element. Welke navigatieniveaus beschikbaar zijn verschilt van boek tot boek. Gewoonlijk komt niveau 1 overeen met het springen van hoofdstuk naar hoofdstuk, niveau 2 secties/subtitel/kop en niveau 3 met pagina. De zin is meestal het laagste navigatieniveau, maar ook hiervoor geldt dat het van de producent van het boek afhangt of dit niveau beschikbaar is. Gebruik de toetsen 2 of 8 om een navigatieniveau te kiezen (Hoofdstuk, pagina) en druk vervolgens op toets 4 om achterwaarts of 6 om voorwaarts van hoofdstuk naar hoofdstuk of pagina naar pagina te springen. Bij gebruik van de toetsen 2 en 8 worden alleen die niveaus genoemd die in het op dat moment geopende boek beschikbaar zijn. Springen per zin is altijd mogelijk, maar de producent bepaalt het feitelijke effect.

3.3. Tijdsprongen

Met de toetsen 2 of 8 kan gekozen worden voor tijdsprong als navigatie element. Druk vervolgens enige malen op toets 7 om de tijdsduur te kiezen. De mogelijkheden zijn: 1, 5 en 10 minuten. **Met de toetsen 4 en 6 kan nu achterwaarts of voorwaarts gesprongen worden per ingestelde tijdsprong.**

De toetsen 4 en 6 zijn ten opzichte van elkaar toetsen om de laatste sprong ongedaan te maken; als bijvoorbeeld tijdens het afspelen met toets 6 naar het volgende hoofdstuk wordt gesprongen, dan kan deze actie binnen 10 seconden ongedaan worden gemaakt door op toets 4 te drukken en omgekeerd. Het afspelen wordt hervat op de plek waar het eindigde als gevolg van het indrukken van toets 6.

3.4. Tekst-naar-spraak navigatie elementen

Als de Stream in tekst-naar-spraak modus is, bieden de toetsen 2 en 8 meer navigatiemogelijkheden, t.w.: pagina, alinea, regel, zin, woord en teken. In de Stream is een pagina gedefinieerd als 25 regels met een lengte van 80 tekens. Selecteer het navigatieniveau met de toetsen 2 of 8 en spring achterwaarts of voorwaarts met de toetsen 4 of 6. Wees er op bedacht dat alleen dan pagina als keuze beschikbaar is, als er geen boek pagina's in het document zijn gedefinieerd.

3.5. Elementen die kunnen worden genegeerd

Stream kent de volgende elementen die kunnen worden genegeerd: voetnoot, paginanummer, productieaantekening en kantlijn. De Stream kan zo worden ingesteld dat deze elementen worden afgespeeld, overgeslagen of op verzoek worden afgespeeld of overgeslagen. Zie het configuratiemenu voor details. Als, tijdens het afspelen een te negeren element wordt bereikt, dan zal de Stream zich als volgt gedragen:

- Afspelen: het element wordt altijd afgespeeld.
- Negeren: het element wordt altijd genegeerd.
- Op verzoek: het element wordt niet afgespeeld maar wordt toegevoegd aan de onthoudlijst en de naam van het element wordt uitgesproken.

Nb.: wees erop bedacht dat Op verzoek niet mogelijk is bij pagina en regelnummer-elementen.

3.5.1. Onthouden van te negeren elementen

Op verzoek kunnen te negeren elementen worden opgeroepen met de toets #. In totaal kan de Stream tot vijf te negeren elementen onthouden. Het laatst aangewezen element zal ook het eerste zijn dat met de toets # wordt opgeroepen. Door meermalen op de toets # te drukken worden achtereenvolgens eerdere te negeren elementen opgeroepen. De Stream zal onmiddellijk het opgeroepen element afspelen. Als het element geheel is afgespeeld klinkt de melding "Terug naar tekst" en de Stream zal terugkeren naar de positie in het boek, direct voordat op de toets # werd gedrukt. Het afspelen van een te negeren element kan worden onderbroken door op de annuleertoets (*) te drukken. Ook in dat geval keert de Stream terug naar de oorspronkelijke tekst.

3.6. Navigeren langs boekenplanken - toets 1

Druk enkele malen op toets 1; achtereenvolgens worden de verschillende boekenplanken genoemd. Boekenplanken bevatten elk een ander type bestanden, zoals aangegeven in paragraaf 1.6 en 1.7. Met de toetsen 4 en 6 worden resp. achterwaarts of voorwaarts de boeken op een boekenplank geselecteerd. Druk op de toets #, de bevestigtoets, om een keuze te bevestigen. De Stream zal beginnen met afspelen en wel op de plek waar de vorige maal werd gestopt.

3.7. Gebruikershandleiding - toets 1 ingedrukt houden

Als toets 1 enkele seconden ingedrukt wordt, zal automatisch de in de Stream aanwezige gebruikershandleiding worden opgeroepen. Start het afspelen hiervan door op de afspeltoets te drukken. Houdt toets 1 nogmaals enkele seconden ingedrukt om de gebruikershandleiding weer af te sluiten.

3.8. De verwijderen functie - toets 3

Tijdens het doorlopen van de lijst van boeken op een boekenplank of de lijst van gemaakte audio notities kan met de toets 3 een boek of notitie worden gewist. De Stream zal om bevestiging vragen. Druk op de bevestigtoets en het desbetreffende bestand wordt gewist. Druk vóór het bevestigen op een van de andere toetsen om het wissen te annuleren.

3.9. Waar ben ik – toets 5

Als op toets 5 wordt gedrukt, meldt de Stream de huidige positie in het boek dat op dat moment wordt gelezen, zonder dat het lezen wordt onderbroken. Het hangt van het boektype af welke gegevens worden genoemd: pagina-, koptekst nummer, bestandsnaam, e.d.

3.10. Terugspeel mode – toets 9

Er zijn twee terugspeel modi: opgenomen boeken en tekst-naar-spraak. In die gevallen waarin een daisyboek zowel de gesproken tekst als tekst in elektronische vorm bevat, kan met de toets 9 worden geschakeld tussen het boek afspelen en het boek laten voorlezen door de spraaksynthesizer. Als tussen beide wordt gewisseld zal de Stream op dezelfde positie met lezen verdergaan, zij het dan nu in de andere modus. Doorgaans zullen boekproducenten deze boeken indexeren op paragraaf en zin. Stream onthoudt in welke modus het laatst werd gelezen. Alleen als een daisyboek beide modi ondersteunt, zal toets 9 de keuze tussen beide modi bieden. Is het daisyboek alleen audioboek, dan zal de Stream automatisch de juiste modus activeren. Als de Stream twee spraaksynthesizers bevat, dan biedt toets 9 de keus tussen TTS1 en TTS2.

3.11. Annuleren, blokkeren en bevestigen – toetsen * en #

Met de toets * wordt een keuze geannuleerd en met de toets # wordt een keuze bevestigd. Als de annuleertoets 4secondenlang ingedrukt wordt gehouden, is het toetsenbord geblokkeerd. De blokkering wordt opgeheven door de toetsen 1, 2 en 3 na elkaar, dus niet gelijktijdig, in te drukken. Er is echter een uitzondering: met de inschakeltoets kan te allen tijde de Stream worden uitgeschakeld. Wordt hij vervolgens weer aangezet, dan is de blokkering opgeheven. Wordt de inschakeltoets 7 seconden lang ingedrukt gehouden, dan voert de Stream een harde reset uit en ook in dat geval is de blokkering opgeheven.

3.12. Informatietoets – toets 0

Als op toets 0 wordt gedrukt geeft de Stream informatie over het boek, de Stream en de accu. Deze informatie kan op twee manieren worden gelezen: druk op de informatietoets en alle beschikbare informatie wordt uitgesproken. Druk nogmaals op toets 0 en kies met de toetsen 4 of 6 de verschillende onderdelen. Met de annuleertoets of de afspeeltoets kan de informatiestroom worden afgebroken. Als de informatietoets enkele seconden ingedrukt wordt gehouden, wordt de toetsomschrijving geactiveerd.

3.12.1. Beschikbare informatie

De volgende gegevens zijn beschikbaar:

- Boektitel
- Aantal pagina's en totale tijdsduur
- De afgespeelde tijd en de resterende tijd
- Het aantal in het boek geplaatste bladwijzers

- Het totaal aantal kopteksten
- Of de Stream op accu werkt of via het lichtnet en, indien op het lichtnet aangesloten, of de accu wordt opgeladen of dat de batterij vol is.
- De accucapaciteit: hoog, gemiddeld, laag of zeer laag is.
- Stream modelnummer en versienummer van de software
- Aantal autorisatie sleutels (indien van toepassing) en het serienummer.

4. Geavanceerde functies

4.1. Ga naar pagina

Met de ga-naar toets, die zich recht boven toets 1 bevindt, kan direct naar een gewenste pagina worden gesprongen. Druk op de ga-naar toets, voer op de numerieke toetsen het paginanummer in en druk vervolgens op de bevestigtoets; de Stream zal ter bevestiging het ingevoerde paginanummer melden. Druk op de afspeeltoets om de pagina weer te geven, of druk op de annuleertoets om deze handeling ongedaan te maken.

4.2. Ga naar koptekst

Als de ga-naar toets tweemaal wordt ingedrukt, kan vervolgens een koptekst nummer worden ingevoerd op het numerieke toetsenbord, relatief aan de start van het Daisy of NISO boek. Druk op de bevestigtoets om naar de koptekst te springen en vervolgens op de afspeeltoets om het weergegeven te starten. Deze functie is handig als in het boek wel hoofdstukmarkeringen zijn aangebracht, maar geen paginamarkeringen; door het gewenste koptekst nummer in te voeren kan in een keer gesprongen worden naar het gewenste hoofdstuk. Voordeel is dat dan niet van hoofdstuk naar hoofdstuk hoeft te worden gesprongen, totdat het gewenste hoofdstuk is bereikt.

4.3. Ga naar boek

Als binnen een boekenplank wordt gebladerd, dan wordt de ga-naar toets een ga-naar-boek toets. Druk op de ga-naar-boek toets, voer het gewenste boeknummer in en druk op de bevestigtoets om naar het gewenste boek te springen. Deze functie is handig in het geval dat op een boekenplank veel boeken aanwezig zijn.

4.4. Opnemen van audionotities

De Stream kan worden gebruikt om gesproken notities op te nemen; deze worden audionotities genoemd en ze worden bewaard op de SD-kaart in de map \$VRnotes. Elke audionotitie krijgt zijn eigen volgnummer. De tekst kan worden ingesproken via de ingebouwde microfoon (Recht boven de bladwijzertoets) of via een aan te sluiten externe microfoon, aan te sluiten op de tweede connector van boven in de rechter zijkant. De ingebouwde microfoon is rondom gevoelig, handig tijdens vergaderingen. Gebruik een externe microfoon voor het opnemen van vraaggesprekken. Er zijn twee manieren om notities op te nemen: er is een snelle manier en de standaardprocedure.

Om snel een audionotitie op te nemen dient de opneemtoets, middenin de rechter zijkant van de Stream, ingedrukt gehouden te worden. De Stream laat een gesproken melding en een toonsignaal horen en begint meteen op te nemen. Beëindig het opnemen door nogmaals op de opneemtoets te drukken.

Als gedurende een langere tijd opgenomen moet worden, wordt de opname eveneens gestart door op de opneemtoets te drukken, maar, indien nodig, kan het opnemen tussentijds worden onderbroken door op de afspeeltoets te drukken, teneinde te pauzeren. Druk nogmaals op de afspeeltoets om het opnemen te hervatten. Tijdens het opnemen kunnen bladwijzers worden geplaatst door op de bladwijzertoets te drukken. Beëindig tenslotte het opnemen door op de opneemtoets te drukken. Een opname kan worden geannuleerd met de annuleertoets. Bij het maken

van audionotities maakt de Stream gebruik van de AMR-WideBand+ (AMR-WB+) audio codec. Deze notities zijn via de computer af te spelen, mits een AMR-WB+ decoder wordt gedownload en geïnstalleerd of wanneer deze files worden omgezet naar .wav bestanden met de bijgeleverde Stream software. Audionotities kunnen worden beluisterd door via de boekenplank Notities te selecteren en vervolgens met de toetsen 4 of 6 de gewenste notitie te kiezen. Alle notities bevinden zich in dezelfde map. Het is niet mogelijk notities in submappen op te slaan. Voor een opname van 1 uur is ongeveer 9 Mb geheugenruimte nodig.

4.5. Bladwijzers

De bladwijzerfunctie biedt de mogelijkheid een praktisch oneindig aantal bladwijzers aan te maken in een boek, zodat snel naar een bepaalde plek gesprongen kan worden. Met behulp van de bladwijzer toets, die zich boven Toets 3 bevindt, kan snel naar een bladwijzer worden gesprongen, een overzicht van bladwijzers opgevraagd worden en een bladwijzer aangemaakt of verwijderd worden.

4.5.1. Ga naar bladwijzer

Druk eenmaal op de bladwijzertoets, voer het nummer van de gewenste bladwijzer in en druk vervolgens op de bevestigtoets. De Stream springt naar de gekozen bladwijzer. Als in plaats van op de bevestigtoets op de afspeeltoets wordt gedrukt, zal de Stream onmiddellijk beginnen af te spelen vanaf de gekozen bladwijzer.

4.5.2. Bladwijzer aanmaken

Druk tweemaal op de bladwijzertoets of houdt deze lang ingedrukt. Voer vervolgens het bladwijzernummer in en druk op de bevestigtoets. Het is ook mogelijk meteen op de bevestigtoets of de Afspeeltoets te drukken in plaats van het invoeren van een bladwijzernummer; in het eerste geval wordt automatisch het eerstvolgende vrije bladwijzernummer gebruikt. Dit betekent dus dat de handmatig ingevoerde nummers niet noodzakelijkerwijs opvolgend behoeven te zijn. Bladwijzernummers kunnen worden genummerd van 1 tot en met 99998. In het tweede geval wordt automatisch het eerstvolgende beschikbare bladwijzernummer gebruikt en begint de Stream met Afspelen. Als 99999 als bladwijzernummer wordt ingevoerd zal de Stream de melding "Ongeldige invoer" geven, omdat dit nummer gereserveerd is als mogelijkheid om alle bladwijzers te wissen (Zie hierna).

Zelfs tijdens het maken van een langere audionotitie kan een bladwijzer worden aangemaakt, bijvoorbeeld bij een belangrijke opmerking. Druk hiertoe eenmaal op de bladwijzer toets; ter bevestiging klinkt een toonsignaal. Tijdens een korte opname, waarbij de opneemtoets ingedrukt wordt gehouden, kan geen bladwijzer worden aangebracht.

4.5.3. Aanmaken audiobladwijzer

Handel voor het opnemen van een audiobladwijzer als volgt:

- Druk tweemaal op de bladwijzertoets of houdt deze ingedrukt; de Stream geeft de melding "Bladwijzer aanmaken".
- Voer het gewenste bladwijzernummer in of laat dit achterwege, zodat automatisch het eerstvolgende vrije nummer wordt aangemaakt.
- Druk op de opneemtoets, spreek de bijbehorende tekst in en laat de opneemtoets los. Of druk op de opneemtoets, spreek een tekst in, en druk weer op de opneemtoets om het

opnemen te stoppen. In dit geval kan met de afspeeltoets de opname worden onderbroken. Druk nogmaals op dezelfde toets om deze te hervatten.

- Druk, indien gewenst, op de annuleertoets om het aanmaken af te breken.

Audiobladwijzers kunnen niet langer zijn dan een minuut. Als deze grens is bereikt, wordt de opname automatisch beëindigd en de bladwijzer wordt opgeslagen. Audiobladwijzers kunnen worden aangemaakt tijdens het afspelen van boeken of het beluisteren van audionotities. Tijdens het maken van een audionotitie kunnen ook gewone bladwijzers worden aangemaakt. Zo kan tijdens een op te nemen lezing of vergadering een belangrijke opmerking worden gemarkeerd. De bladwijzer wordt opgeslagen in het geheugen en de daarbij behorende opname wordt op de SD-kaart opgeslagen in de map \$VRAudioBkm. Wijzig nooit een van de bestanden in deze map; de opgenomen bestanden zijn gekoppeld aan de gewone bladwijzers, die in het geheugen opgeslagen zijn. Het formaat van de opgenomen bestandsnamen is x_y_z.3GP: x staat voor de eerste 13 letters van de boektitel, y staat voor een door de Stream gegenereerde unieke boek-id en z staat voor een zescijferig bladwijzernummer. In het geval van bladwijzers die in een audionotitie of in een mp3-bestand zijn aangemaakt is er geen boektitel; de x staat hier voor “Other_____”, “Music_____” of “Audionote_____”.

4.5.4. Markeringsbladwijzers

Markeringsbladwijzers worden gebruikt om het begin en het eind van een bepaalde passage te markeren, zodat deze later gemakkelijk kan worden teruggevonden en afgespeeld. Het aanmaken van markeringsbladwijzers is zeer handig bij het later bestuderen van belangrijke passages in boeken, vergelijk het onderstrepen van passages in een zwartschrift boek.

4.5.4.1. Begin markeringsbladwijzer

Druk driemaal op de bladwijzertoets. De Stream meldt “Begin markeringsbladwijzer”. Voer een bladwijzernummer in en druk op de bevestigtoets of op de afspeeltoets. Zoals eerder aangegeven kan het invoeren van een bladwijzernummer achterwege worden gelaten; Stream zal dan automatisch het eerstvolgende beschikbare bladwijzernummer toekennen.

4.5.4.2. Einde markeringsbladwijzer

Ga naar het eind van het te markeren tekstfragment en druk op de bladwijzertoets; de Stream meldt “Einde markeringsbladwijzer”. Druk op de bevestigtoets en de huidige positie in de tekst wordt gemarkeerd als het eind van het gemarkeerde fragment. Als wordt geprobeerd de einde-markeringsbladwijzer voor de begin-markeringsbladwijzer te plaatsen, dan keert de Stream beide bladwijzers automatisch om en is alsnog het tekstfragment gemarkeerd. Ter bevestiging meldt de Stream “markeringsbladwijzer x aangemaakt”. Het aanmaken van een markeringsbladwijzer kan worden afgebroken door tijdens de procedure op de annuleertoets te drukken.

Als alleen een begin-markeringsbladwijzer wordt aangemaakt, zal Stream hieraan een bladwijzernummer toekennen dat niet meer kan worden gebruikt. Als op een later tijdstip dit nummer wordt ingevoerd bij het aanmaken van een bladwijzer, dan zal de Stream de melding “Bladwijzernummer bestaat al” geven.

Nb.: als de Stream tijdens het aanmaken van een markeringsbladwijzer wordt uitgeschakeld, dan zal de procedure automatisch worden afgemaakt.

4.5.4.3. 4.5.4.3 Ga naar markeringsbladwijzer

Druk op de bladwijzertoets en voer het nummer van de markeringsbladwijzer in. Wordt nu op de afspeeltoets gedrukt dan zal het gemarkeerde tekstfragment direct worden afgespeeld. Wordt tijdens het afspelen op de terugspool- of de vooruitspoel toets gedrukt, dan springt de Stream naar het begin resp. het einde van de markeringsbladwijzer. Wordt de bevestigtoets gebruikt dan springt de Stream naar het begin van dit fragment, echter zonder met afspelen te beginnen.

4.5.4.4. Lijst van markeringsbladwijzers

Als een markeringsbladwijzer wordt geselecteerd via de bladwijzerlijst, dan zal het afspelen ervan stoppen aan het eind van de markeringsbladwijzer. Een markeringsbladwijzer waarvan alleen het begin is aangemaakt, zal niet in de bladwijzerlijst voorkomen.

4.5.4.5. Een markeringsbladwijzer verwijderen

Druk viermaal op de bladwijzertoets en voer vervolgens het nummer in van de te verwijderen markeringsbladwijzer. Druk op de bevestigtoets; de Stream meldt “Markeringsbladwijzer x verwijderd”. Volgens deze procedure kan ook een markeringsbladwijzer worden verwijderd die was aangemaakt zonder dat de eindpositie ervan was gemarkeerd.

4.5.5. Bladwijzerlijst

Druk viermaal op de bladwijzertoets om de lijst van bladwijzers te openen. Met de toetsen 4 en 6 kan achterwaarts resp. voorwaarts door de lijst worden gelopen. Als op een van deze toetsen wordt gedrukt zal steeds het nummer van de vorige of volgende bladwijzer worden genoemd en de Stream zal automatisch beginnen met afspelen. Druk op de bevestigtoets om de huidige positie te bevestigen en door te gaan met afspelen. Druk op de annuleertoets om de bladwijzerlijst te verlaten.

Nb.: de bladwijzerlijst bevat altijd twee bladwijzers, een voor het begin en een voor het eind van het boek.

Bladwijzers staan niet op nummervolgorde, maar de volgorde wordt bepaald door de positie in het boek.

4.5.6. Bladwijzers verwijderen

Druk vijfmaal op de bladwijzertoets; de Stream meldt “Verwijder bladwijzer”, voer het nummer van de bladwijzer in en druk op de bevestigtoets. Alle bladwijzers kunnen in één keer worden verwijderd door in plaats van een bladwijzernummer het getal 99999 in te voeren en dan op de bevestigtoets te drukken.

4.6. Slaapstand – slaoptoets

Met de slaoptoets, die zich recht boven de afspeeltoets bevindt, kan een tijdsduur worden ingesteld, waarna de Stream zich automatisch uitschakelt. De mogelijkheden zijn 15, 30, 45 en 60 minuten. Druk meerdere keren op deze toets om de keuzes te doorlopen. Als eenmaal een tijdsduur is ingesteld en later tijdens het afspelen opnieuw op de slaoptoets wordt gedrukt, zal de Stream de

inmiddels verlopen tijd melden. Druk enige malen op de slaaptoets, totdat de Stream meldt "Slaapstand uit" om de slaapstand uit te schakelen.

Wanneer de slaapstand is geactiveerd zal het LED lampje knipperen gedurende de laatste minuut; er zal ook een melding komen dat de laatste minuut ingegaan is.

5. Configuratiemenu – toets 7

Het configuratiemenu van de Stream biedt de mogelijkheid het apparaat naar eigen wensen in te stellen. Druk eenmaal op toets 7 om het menu te openen en een tweede maal om naar het volgende menu te gaan. Met de toetsen 2 en 8 kan langs de verschillende instelmogelijkheden worden gelopen en met de toetsen 4 en 6 worden de verschillende waarden geselecteerd. Druk op de bevestigtoets om een instelling op te slaan of op de annuleertoets of iedere andere toets om het menu te verlaten zonder wijzigingen vast te leggen.

5.1. Instellingen en waarden

Onderstaand een overzicht van de menu's, de instelmogelijkheden en de waarden. De eerste waarde die is genoemd is de standaardinstelling.

Menu: Navigatie en afspelen

Instelling: Afspelen

Waarde: Herhaling, Willekeurig afspelen (Alleen muziek)

Instelling: Tijdsprong

Waarde: 1 minuut, 5 minuten, 10 minuten tijdsprong voor navigatie menu met toetsen 2 en 8

Menu: Overslaan

Instelling: Alle

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek, Aangepast

Instelling: Voetnoot

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

Instelling: Pagina nummer

Waarde: Afspelen, Overslaan

Instelling: Opmerking van de producent

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

Instelling: Kantlijn

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

5.1.1. Afspelen

Er zijn twee afspeelmogelijkheden: herhaling en willekeurig afspelen

5.1.1.1. Herhaling

Als Loop wordt gekozen en tijdens het afspelen het eind van een boek wordt bereikt, zal de Stream automatisch aan het begin van het boek verdergaan.

5.1.1.2. Willekeurig afspelen

Als Willekeurig afspelen wordt gekozen, zal de Stream alle elementen uit de boekenplank Muziek in willekeurige volgorde afspelen. Zijn alle items weergegeven, dan begint de Stream weer aan het begin van de lijst.

5.1.2. Overslaan

Dit menu bevat de waarden die bepalen welke elementen worden genegeerd. Afspelen – dus niet overslaan is de standaardinstelling.

Alles

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek, Aangepast

Aangepast kan niet worden gekozen; het wordt automatisch ingesteld wanneer een negeerbaar item gekozen wordt.

Voetnoot

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

Paginnummer

Waarde: Afspelen, Overslaan

Opmerking van de producent

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

Kantlijn

Waarde: Afspelen, Overslaan, Op verzoek

6. Beluisteren van muziek en andere, niet-daisy boeken

Onderstaande informatie heeft betrekking op niet-daisyboeken en muziek. Door de Stream ondersteunde bestandsformaten zijn: Wav, MP3, AMR-WB+, OGG en Vorbis. Op de SD-kaart moeten niet-daisyboeken worden opgeslagen in submappen van \$VROtherBooks en muziek in \$VRMusic. De maximale lengte van een bestandsnaam, het pad meegerekend, mag niet groter zijn dan 512 tekens. Tijdens het scannen door de Stream van een geplaatste SD-kaart worden bestandsnamen die meer tekens bevatten genegeerd.

6.1. Boekenplank voor niet-daisyboeken

Onderstaand overzicht laat zien hoe niet-daisyboeken zouden kunnen worden opgeslagen in submappen. De mappen worden genummerd in de volgorde waarin ze, gerekend vanuit de hoofdmap, worden gevonden.

Map: \$VROtherBooks

Kan audiobestanden bevatten: Ja

Boek nummer: niet van toepassing

Map: \$VROtherBooks/Drama

Kan audiobestanden bevatten: Nee

Boek nummer: niet van toepassing

Map: \$VROtherBooks/Drama/BoekA

Kan audiobestanden bevatten: ja

Boek nummer: 1

Map: \$VROtherBooks/Drama/BoekB

Kan audiobestanden bevatten: ja

Boek nummer: 2

Map: \$VROtherBooks/Roman/

Kan audiobestanden bevatten: ja

Boek nummer: 3

Map: \$VROtherBooks/Roman/BoekC

Kan audiobestanden bevatten: ja

Boek nummer: 4

Map: \$VROtherBooks/Roman/BoekD

Kan audiobestanden bevatten: ja

Boek nummer: 5

6.1.1. Boeken van Audible.com

De Stream kan Audible.com formaat 4 boeken afspelen. Voorwaarde is wel dat eerst de te gebruiken sd-kaart voor Audible.com-boeken moet worden geactiveerd. Sluit hiertoe de Stream aan op de computer en activeer de Stream vervolgens met behulp van de Audible manager

software. Bij het activeren maakt de software in de hoofdmap van de sd-kaart een map aan met de naam \$VRAudible. Tevens wordt in deze map een verborgen systeembestand geplaatst, dat niet mag worden verwijderd. Als voor boeken van Audible.com meerdere sd-kaarten nodig zijn, dan moet elke sd-kaart afzonderlijk worden geactiveerd. Alle boeken van Audible.com moeten worden bewaard in deze speciale map. Ze zijn dan terug te vinden op de boekenplank Andere boeken. Om boeken van Audible.com te verplaatsen kan de Audible manager software of de Windows Verkenner worden gebruikt. Als .aa Audible boeken na downloaden vanaf Audible.com naar sd-kaart moeten worden gekopieerd, gebruik dan bij voorkeur een in de computer aanwezige kaartlezer; het kopiëren verloopt op deze wijze veel sneller. Met de toetsen 2 en 8 kan door de Audible boeken worden genavigeerd, van kop naar kop of met tijdsprongen van 1, 5 en 10 minuten. De functies Ga naar Kop, snel spoelen en variabele snelheidscontrole, kunnen ook worden gebruikt. Er kunnen bladwijzers worden aangemaakt en met toets 3 kunnen boeken worden verwijderd.

6.2. Boekenplank voor muziek

Onderstaand overzicht laat zien hoe muziekbestanden opgeslagen zouden kunnen worden in submappen van \$VRMUSIC. De mappen zijn genummerd in de volgorde, waarin ze gevonden worden, gerekend vanuit de hoofdmap. Als er in de hoofdmap een map is met de naam \$VRMUSIC, zal de hoofdmap niet op muziekbestanden worden gescand. Is deze map er echter niet en er worden ook geen daisyiso-boeken gevonden, dan zal de gehele sd-kaart op muziekbestanden worden onderzocht, met uitzondering van mappen waarvan de naam met \$VR begint.

Nb.: zodra de mappenstructuur wordt gewijzigd, zal de Stream altijd beginnen met het afspelen van het eerste bestand uit de eerste map.

Map: \$VRMusic\ArtiestA

Kan audiobestanden bevatten: Nee

Map nummer: Niet van toepassing

Map: \$VRMusic\ArtiestA\Album1

Kan audiobestanden bevatten: Ja

Map nummer: 1

Map: \$VRMusic\ArtiestA\Album2

Kan audiobestanden bevatten: Ja

Map nummer: 2

Map: \$VRMusic\ArtiestB\

Kan audiobestanden bevatten: Nee

Map nummer: Niet van toepassing

Map: \$VRMusic\ArtiestB\Album1

Kan audiobestanden bevatten: Ja

Map nummer: 3

Map: \$VRMusic\ArtiestB\Album2

Kan audiobestanden bevatten: Ja

Map nummer: 4

6.2.1. Afspeellijsten

Op de boekenplank voor muziek mogen ook afspeellijsten aanwezig zijn. Dit zijn tekstbestanden met lijsten van muziekbestanden in door de Stream ondersteunde bestandsformaten. De extensie van deze lijsten moet zijn .m3u. Een afspeellijst kan niet verwijzen naar andere afspeellijsten. Een afspeellijst wordt door de Stream beschouwd als een folder ten behoeve van navigatiedoeleinden.

6.3. Gebruik van andere boeken en boekenplanken met muziek

Met de toetsen 2 en 8 kan het navigatieniveau worden bepaald – van map naar map of van bestand naar bestand. De ingebouwde spraak van de Stream spreekt de map- en de bestandsnamen uit. Bedenk dat het mapniveau niet kan worden gekozen als het gaat om niet-daisyboeken. Als op de waar-ben-ik toets wordt gedrukt zal de Stream het nummer en de naam van het bestand uitspreken en de afgespeelde tijd in uren, minuten en seconden.

Druk eenmaal op de ga-naar toets, voer een nummer in en druk op de bevestigtoets; de Stream zal naar het gewenste bestand springen binnen de huidige map. Als geen nummer wordt ingevoerd zal het reeds geselecteerde bestand geselecteerd blijven. Als in plaats van de bevestigtoets de afspeltoets wordt ingedrukt, dan zal de Stream meteen met afspelen beginnen.

Druk tweemaal op de ga-naar toets, voer het mapnummer in en druk daarna op de bevestigen toets; De Stream springt naar de aangewezen map en meldt “Ga naar bestand”. Als geen nummer wordt ingevoerd zal de Stream blijven in de huidige map. Merk op dat de ga-naar-map functie niet beschikbaar is voor niet-daisyboeken. Voer het gewenste nummer van het bestand in en druk op de bevestigen toets; de Stream zal melden “Bestand x”. Als geen nummer wordt ingevoerd zal de Stream springen naar het eerste bestand. Als in plaats van de bevestigen toets de afspeltoets wordt ingedrukt zal meteen met afspelen worden begonnen. Als de informatietoets (0) wordt ingedrukt geeft de Stream de volgende informatie:

- Aantal bestanden en mappen (Geldt niet voor niet-daisyboeken)
- Totale speelduur
- Verstreken tijd
- Resterende speelduur
- Aantal bladwijzers
- Accu of netvoeding, batterijcapaciteit (hoog, gemiddeld, laag of zeer laag)
- Victor Reader Stream modelnummer, versie van de software, autorisatie sleutels (indien van toepassing) en serienummer.

6.4. Verschillen tussen de andere boeken en de muziekboekenplank

Onderstaand overzicht toont de verschillen tussen de boekenplank met andere boeken en de muziekboekenplank.

Karakteristiek: Vorige/Volgende map

OtherBooks: Niet mogelijk

Music: Als het geselecteerde bestand het eerste of laatste bestand is in een map, dan zullen de toetsen 4 en 6 het laatste bestand uit de vorige resp. het eerste bestand uit de volgende map selecteren.

Karakteristiek: Vorige/volgende bestand

OtherBooks: Als op bestandsniveau wordt genavigeerd, dan is afspelen alleen mogelijk binnen de geselecteerde map.

Music: Als het geselecteerde bestand het eerste of het laatste is in een map, dan zullen de toetsen 4 en 6 het laatste bestand uit de vorige resp. het eerste bestand uit de volgende map selecteren.

Karakteristiek: Willekeurige volgorde

OtherBooks: Niet mogelijk

Music: Alle bestanden op de muziekboekenplank worden in willekeurige volgorde afgespeeld. Gebruik de toetsen 4 en 6 om door deze willekeurige lijst van de bestanden te lopen. Er kan slechts worden geselecteerd op bestandsniveau.

Karakteristiek: Continu Afspelen

OtherBooks: Herhaaldelijk worden de bestanden in dezelfde map afgespeeld.

Music: Als het laatste bestand in een map is afgespeeld, wordt vervolgens het eerste in de volgende map afgespeeld. Als Random is gekozen dan zal de op deze wijze ontstane afspeellijst herhaaldelijk worden afgespeeld.

Karakteristiek: Huidige afspelpositie

OtherBooks: Wordt per map (boek) bewaard.

Music: Voor de gehele structuur van muziekbestanden wordt slechts een afspelpositie bewaard.

6.5. Tekstboekenplank

De Stream kan tekstbestanden voorlezen met behulp van de tekst-naar-spraak software. deze bestanden moeten worden opgeslagen in de speciaal daarvoor bestemde map \$VRTEXT. De Stream beschouwt elk afzonderlijk tekstbestand als een boek. De tekstformaten txt, html en xml kunnen door de Stream worden gelezen.

Bij HTML bestanden die kopmarkeringen bevatten (<H1>, <H2>, <H3> etc.) corresponderen deze kopniveau's met navigatie niveau's 1, 2, 3 etc. bij het 2/8 menu. Sommige HTML bestanden gebruiken deze kopmarkeringen niet consistent; het is mogelijk dat kopniveau 1 en 3 wel worden gebruikt, terwijl kopniveau 2 ontbreekt. In dit geval zal de Stream alleen niveau 1 en 3 melden bij gebruik van de toetsen 2 en 8. Als aan het begin alleen de titel van een document is gemarkeerd als

kopniveau 1, zal de Stream bij het navigeren langs koppen naar het eind van het bestand springen, als op toets 6 wordt gedrukt.

6.5.1. Ga naar percentage toets

Als bestanden op de tekstboekenplank worden geselecteerd, wordt de ga-naar-pagina toets een ga-naar procent toets. Druk op ga-naar-percentage en voer vervolgens een percentage tussen 0 en 100 in. Druk op de bevestig toets om naar de procentsgewijze positie ten opzichte van het begin van het bestand te springen of druk op de afspelen toets om op de ingevoerde positie direct met afspelen te beginnen. Na een dergelijke sprong zal de Stream aan het begin van de eerstvolgende alinea beginnen met afspelen. Als dan op de waar ben ik toets wordt gedrukt, zal dus het dan gemelde percentage afwijken van de ingevoerde waarde.

7. Updaten van de Victor Reader Stream software

Het is mogelijk dat Humanware, de producent van de Stream, in de toekomst een update van de in de Stream aanwezige software uitbrengt. De update zal over het algemeen beschikbaar zijn als een bestand in .zip-formaat, dat kan worden gedownload van de website van Humanware of uw plaatselijke dealer (www.humanware.com).

Het updaten verloopt als volgt:

- Download het bestand van de website.
- Pak het bestand uit; dit levert een bestand op met de extensie .upg.
- Kopieer het bestand naar de hoofdmap van een SD-kaart of usb-stick.
- Sluit de Stream aan op het lichtnet (Zeer belangrijk).
- Zet de Stream aan en plaats de SD-kaart in de Stream of sluit de usb-stick aan.
- Het updaten zal automatisch starten en de Stream meldt het versienummer van de te installeren software. Het installeren zal ongeveer twee tot drie minuten duren.
- Als het updaten is voltooid schakelt de Stream zichzelf uit.
- Het bestand op de SD-kaart of usb-stick kan nu worden verwijderd.

8. Technische specificaties

- Afmetingen: 117 x 66 x 22mm
- Gewicht incl. accu: 180g
- Hoofdtelefoonaansluiting: 3,5 mm stereo
- Aansluiting voor externe microfoon: 3,5 mm mono; input: 0.707Vrms, Input Impedantie: 20k.
- Interne, rondom gevoelige microfoon.
- Interne luidspreker: 16mm 325mW.
- Accu: Li-Ion, 3.7V nominaal, 2AH. Oplaadtijd : 4 uur.
- Afspeeltijd daisyboeken bij gebruik van hoofdtelefoon: 15 uur.
- Netadapter: ACIDC, 100v – 240v, 50 – 70 Hz, geschikt voor diverse landen.
- Te gebruiken bij temperaturen tussen +5 en 45 graden Celsius.
- Accu oplaadtemperatuur: tussen _5 en 35 graden Celsius.
- Bewaren bij temperaturen tussen –20 en +40 graden Celsius.
- Werkt bij vochtigheidsgraad van 5% tot 90% (Niet condenserend).
- Opbergen in omgeving met vochtigheidsgraad van 5% tot 95% (Niet condenserend).
- Usb-OTG compliant
- Usb 2.0 host interface (Achterzijde speler) voor de optionele boek cartridge houder.
- Secure Digital High capacity (SDHC) cardslot, versie 1.0, ondersteuning tot 2gb SD-kaarten en 4gb/8gb SDHC kaarten.
- DAISY formaten: DAISY 2, 2.02, DAISY NISO Z39.86 2002./2005
- Audio Codecs: MP3, MPEG2, Wav PCM, Wav ADPCM, AMR-WB+, OGG Vorbis, Audible.com Format 4
- Tekst-naar-spraak: Nuance Vocalizer
- Opnemen van spraak: Mono AMR-WB+ encoding (.3GP bestanden).
- DRM: DAISY 2002 PDTB1 (Z.g. IPP) en 2006 PDTB2 (Z.g. DRM).

9. Contactgegevens van Humanware

1030, Rene-Levesque Blvd.
Drummondville, Quebec
Canada J2C 5W4

Telephone: 1 (819) 471-4818
Toll-free (Canada & USA): 1 (888) 723-7273
Fax: 1 (819) 471-4828
E-mail: ca.support@humanware.com
Website: www.humanware.ca

10. Eindgebruikers licentie overeenkomst

Wanneer u dit produkt (Victor Reader Stream) gebruikt, gaat u akkoord met de volgende condities.

1. Toekenning licentie. Humanware kent aan de eindgebruiker een niet-exclusief, niet overdraagbaar gebruikersrecht toe van de software op dit produkt.
2. Eigendom van de software. De eindgebruiker erkent dat Humanware alle rechten behoudt op de software in dit product. De eindgebruiker stemt in om de volgende zaken niet te doen: veranderen, porteren, vertalen, de-compileren, uit elkaar halen, 'omgekeerd ontwikkelen', of het publiekelijk maken van de software op dit produkt.

Dit produkt bevat software die ontwikkelt is door het OpenSSL Project voor gebruik in de OpenSSL Toolkit (www.openssl.org).

11. Bijlage 1 – Stream Foutmeldingen

Type : Systeem
Naam : CDROM
Foutboodschap: 1
Beschrijving: Niet van toepassing

Type : Systeem
Naam : GEHEUGEN
Foutboodschap: 2
Beschrijving: Geheugen toewijzing probleem

Type : MEDIA
Naam : LEZEN
Foutboodschap: 1
Beschrijving: Niet van toepassing

Type : MEDIA
Naam : FORMAAT
Foutboodschap: 2
Beschrijving: Niet ondersteund bestand type

Type : MEDIA
Naam : AANSLUITEN
Foutboodschap: 3
Beschrijving: Fout tijdens aansluiten apparaat

Type : MEDIA
Naam : GELUID
Foutboodschap: 4
Beschrijving: Niet van toepassing

Type : MEDIA
Naam : BESTAND
Foutboodschap: 5
Beschrijving: Fout bij toegang tot geluid bestand

Type : MEDIA
Naam : WAV
Foutboodschap: 6
Beschrijving: Fout bij creëren nieuwe WAV structuur

Type : MEDIA
Naam : MPEG
Foutboodschap: 7
Beschrijving: Fout bij behandeling van MPEG bestand

Type : MEDIA
Naam : VORBIS
Foutboodschap: 8
Beschrijving: Fout bij behandeling van VORBIS bestand

Type : MEDIA
Naam : GEEN AUDIO
Foutboodschap: 9
Beschrijving: Geen audio uitvoer beschikbaar

Type : MEDIA
Naam : AMR-WB+
Foutboodschap: 10
Beschrijving: Fout bij behandeling van AMR-WB+ bestand

Type : BOEK
Naam : ALGEMEEN
Foutboodschap: 1
Beschrijving: Niet gespecificeerd

Type : BOEK
Naam : MP3
Foutboodschap: 2
Beschrijving: Fout met de MP3 decoder

Type : BOEK
Naam : VORBIS
Foutboodschap: 3
Beschrijving: Fout met de ogg vorbis decoder

Type : BOEK
Naam : WAV
Foutboodschap: 4
Beschrijving: Fout met de WAV decoder

Type : BOEK
Naam : GEEN BESTAND NAAM
Foutboodschap: 5
Beschrijving: Geen bestand naam beschikbaar

Type : BOEK
Naam : NOCURPOS
Foutboodschap: 6
Beschrijving: Er is geen huidige positie aangegeven

Type : BOEK
Naam : NOCURPOS
Foutboodschap: 7
Beschrijving: Er is geen bestand op de geheugenkaart gevonden

Type : BOEK
Naam : AMR-WB+
Foutboodschap: 8
Beschrijving: Fout met de AMR-WB+ decoder